



R. Teatro della Scala

---

# **FLIK e FLOK**

BALLO GRANDE FANTASTICO

IN DUE PARTI E SEI QUADRI

**MILANO**

COI TIPI DI LUIGI DI GIACOMO PIROLA



# FLIK E FLOK

GRAN BALLO FANTASTICO

IN DUE PARTI E SEI QUADRI

COMPOSTO DAL CAV.

**PAOLO TAGLIONI**

Maestro di Ballo del R. Teatro di Berlino

con musica del maestro sig. **HERTEL**

DA RAPPRESENTARSI

**NEL REGIO TEATRO DELLA SCALA**

nel Carnevale 1864-65.

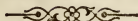


**MILANO**

COI TIPI DI LUIGI DI GIACOMO PIROLA.

Il presente Programma e quello dell' ELLINOR  
ossia VEDI NAPOLI E POI MORI, non che le relative  
Musiche sono proprietà del Coreografo cav. *Paolo  
Taglioni* che pone il tutto sotto la salvaguardia delle  
vigenti Leggi sulla Proprietà artistica e letteraria.

# CORPO DI BALLO



*Coreografi, cav. PAOLO TAGLIONI - GIUSEPPE ROTA.*

---

Zina Richard Mérante - Enrichetta Dor - Teresina Nini  
Adolfo Vincent - Luigi Mérante.

*Allieva Emerita della R. Scuola di Ballo*

Sutti Angelica.

*Artisti per le parti mimiche.*

Gaja Luigia - Rolla Teresa - Brussa Angiolina - Bänderali Regina.  
Gasperini Teodoro - Danesi Luigi - Baratti Francesco  
Ghedini Federico - Caprotti Antonio  
Vismara Cesare - Simonetta Giacomo - Manzini Achille  
Zambelli Eliseo.

*Ispettore del Ballo, Cesare Marzagora.*

*Prime ballerine di mezzo carattere*

Pagani Antonietta - Caimotti Luigia - Invernizzi Giuseppina  
Galberiggi Romilda - Guerrerio Clotilde - Klanfer Carolina  
Baj Enrichetta - Allieri Annetta - Trevisan Emma - Trevisan Teresa  
Cicali Ernesta - Formenti Giuseppina - Mongè Carolina - Prada Carolina

*Primi ballerini di mezzo carattere*

Vismara Cesare - Simonetta Giacomo - Cabrini Carlo  
Romolo Antonio - Cavallari Giovanni - Sevesi Giuseppe  
Spinzi Leopoldo - Radice Luigi - Manzini Achille  
Marzoni Pietro - Zambelli Eliseo - Franzini Fortunato  
Franchi Pietro - Magrini Remigio - Oliva Pietro - Gramegna Gio.  
Franzago Ettore - Gaspari Pietro - Gaspari Alfonso  
Gariboldi Luigi - Zanoni Luigi.

# REGIA SCUOLA DI BALLO

*Maestro di Perfezionamento e Dirigente la Scuola*  
Sig. Hus Augusto.

*Maestra di ballo* Signora Vaghi Bisogni Angela.

*Maestro assistente* Sig. Corbetta Pasquale.

*Maestro di Mimica* Sig. Bocci Giuseppe.

*Professori di Violino* Signori Libois Antonio - Peroni Giuseppe

## *Allieve della R. Scuola di Ballo*

Salvioni Elvira - Conti Virginia - Sangalli Margherita

Fumagalli Rachele - Gnecco Francesca - Rovere Amalia

Cerri Carolina - Boni Adele - Fontana Luigia

Gargioni Luigia - Maffei Maria - Labella Augusta - Ferrario Maria

Casati Carolina - Luraschi Maria - Allieri Flemina

Jomson Rosalia - Pasta Vincenza - Corbella Virginia

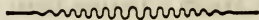
Mazzola Antonietta - Biancardi Emilia - Marchetti Giovannina

Besi Clotilde - Salvini Giovannina - Zamperoni Carolina

Pocopagni Virginia - Ravasi Angela

Lurasehi Giuseppa - Mauri Maria - Limido Giovannina

Rossi Rachele - Carrozzi Anna.



*Pittore e Direttore* Sig. Filippo Peroni.

*In sostituzione del Sig. Peroni*, Sig. Prof. Ferrario Carlo.

*Appaltatore del macchinismo* Sig. Abbiati Antonio.

*Vestiarista proprietario* Sig. Zamperoni Luigi.

*Attrezzista* Sig. Croce Gaetano.

*Parrucchiere* Sig. Venegoni Eugenio.

## PERSONAGGI

## ATTORI



FLIK, figlio dell'Alchimista van der Straaten . . . .	sig.	<i>Mérante Luigi.</i>
MARTA, sua Nonna . . . .	sig. <sup>a</sup>	<i>Rolla Teresa.</i>
NELLA, figlioccia della suddetta TOPAZZA, figlia del Re dei Gnomi UNA NEREIDE . . . .	}	<b>Zina Richard Mérante</b>
FLOK, amico di Flik, suonatore ambulante . . . . .		
VAN BETT, Borgomastro . . . .		
PETERSON, contadino . . . .	»	<i>Vismara Cesare</i>
IL RE dei Gnomi . . . . .	»	<i>N. N</i>
LA REGINA, sua moglie . . . .	}	sig. <sup>a</sup> <i>Banderali Regina</i>
ANFITRITE . . . . .		
UN COMMESSO DI POLIZIA nel fondo del mare . . . .	sig.	<i>Manzini Achille</i>

## ALLEGORIE

Il Genio della Verità - La Fortuna - Il Destino  
 La Sprea - Il Tamigi  
 La Senna - La Neva - La Laguna Veneta



Messi del Tribunale, Contadini e Contadine  
 Gnomi, Najadi, Nereidi, Tritoni, Abitanti del mare,  
 Genj, Amorini.

Digitized by the Internet Archive  
in 2013





## PARTE PRIMA

---

### QUADRO I.

---

#### Il figlio dell' Alchimista.

È il natalizio della Nonna Marta; Flich e Nella sono ad abbracciarla e presentarle un dono.

Anche il Borgomastro del paese la complimenta; poi si dirige a Nella che gli volge le spalle.

Sopraggiungono contadini e pesciaioli coi loro augurii, e si danza.

Il Borgomastro invita a ballare la vecchia, e poi Nella, ma viene deriso da lei e dalla gioventù. Ei si lagna con Marta di Nella che avea ricusato la sua mano: e sente risponderli che

era impossibile costringerla. Ciò lo irrita a segno di dichiararsi pronto a fare asportar i mobili della casa, onde pagarsi di arretrate pigioni. La generale indignazione l'astringe ad allontanarsi.

La danza, che continua, è interrotta dal ritorno del Borgomastro coi messi del Tribunale, che sono ben presto fuggiti.

Mentre Flik e Nella rimasti soli colla Nonna, tendono a confortarla, comparisce l'amico Flok, che informato dell'avvenuto si duole non potervi rimediare.

La sua attenzione si ferma al ritratto d'una giovinetta, che sente essere quel della Nonna in altro tempo; e lamenta che quei giorni sieno fuggiti.

Flik intanto, pensando come trovar danaro, rammenta che suo padre era stato alchimista, e ne deduce la conseguenza che in qualche sito della casa debba trovarsi nascosto dell'oro. Si danno a cercarlo, ma invano. Flok ritiene che dietro il ritratto dell'alchimista debba celarsi un gran vuoto: si accingono a verificare; ma sono interrotti dai Commessi del Tribunale che entrano con buona scorta, ed asportano i mobili.

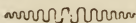
Uno di essi fa per istaccare il ritratto, ma

cade e lo infrange. Resta così scoperto l'adito ad un sotterraneo nel quale entrano Flik e Flok.

Nella, ch'era uscita colla Nonna, ritorna, e avvicinandosi peritosa all'apertura vi scorge uno smaniglio, da cui pende un mezzo anello. Lo raccoglie, e fugge.



## QUADERO XI.



### Il regno dei Gnomi.

Gli amici entrano con precauzione, e toccando una corda d'oro pendente, sentono un suono di campane, e vedono schiarirsi la stanza. Non pochi Spiriti Folletti gentilmente gli accolgono, ed ha luogo una danza.

Mentre Flik sta facendo le più calde dichiarazioni a Topazza, figlia del Re de' Folletti, il detto Re e la Regina compariscono, seguiti dal Carnefice e dai dignitari del regno.

Ad un cenno del Re i due mal capitati gli son tradotti innanzi; s'intima loro la morte, e senza volerne udir le discolpe vengono a viva forza condotti al piè della statua del Destino. Il Carnefice li segue; ma la statua improvvisamente animandosi sospende l'esecuzione additando la seguente iscrizione;

*Qui dell' anello l'altra metà*

*Cerca, o Straniero, che ben ti andrà;*

*Se amor di donna te l'offrirà*

*Oro e salvezza t'apporterà.*

Gli amici ne sono lietissimi, molto più che il Re dei Folletti si piega a donar loro la vita, e li fa trasportare alla superficie della terra.

FINE DELLA PARTE PRIMA.

CALA PER UN ISTANTE LA TELA.

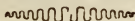




## PARTE SECONDA



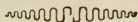
### QUADRO XII.



#### Spiaggia di mare.

Gli amici compariscono sul cassero d'una nave ch'è in preda agli infuriati elementi, la quale poi si sconquassa, ed essi vanno in fondo al mare.

### QUADRO XIII.



#### Palazzo di Anfitrite

*Colla sorgente della Gioventù e della Verità.*

Gli avventurieri, sedendo su d'una gomena ch'è nel fondo del mare, osservano con meraviglia il luogo incantevole a cui sono giunti.

Un Commesso chiede loro il passaporto. Gli amici lasciati soli, considerano gli oggetti sparsi attorno di bastimenti naufragati, ed allorchè Flok apre una cassa, trova un mandolino, coi suoni del quale desta una Nereide addormentata nel fondo. —

Gli abitanti del mare attorniano gli stranieri che sono trattati e trattenuti con danze dirette dalla Nereide.

Anfitrite, circondata dalla sua corte, apparisce.

La Nereide, fatto il suo rapporto sugli stranieri, si ritira. Flik racconta le proprie avventure, e domanda ad Anfitrite se gli potesse indicare l'oggetto da lui ricercato. Ella risponde: Voglio condurti in diverse parti della terra. — Non so però se troverai quel che cerchi.

E quì compariscono loro dinnanzi i seguenti quadri.

LA SPREA - LA NEVA - IL TAMIGI - LA SENNA

LA LAGUNA VENETA

Anfitrite ritorna, ed invita Flik a consultare ormai la Verità che sta per apparirgli nella sorgente della Gioventù.

I due amici si avvicinano alla cisterna.



Il Genio della Verità si mostra, e domanda a Flik ciò che egli desidera sapere.

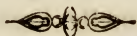
Questi replica, che la sua più ardente brama è di sapere ov'egli potrà trovare la donna che gli è prefissa dal Destino, e che deve renderlo felice.

Qui il Genio risponde, e sparisce.

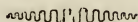
Flik non è poco meravigliato di vedersi comparire dinnanzi la patria, la Nonna, e Nella, nelle cui mani scorge anche la metà dell'anello. Ora vede chiaramente che può solo trovare in patria la fortuna da lui cercata. Esce per pregare la Dea di lasciarlo partir dal suo regno.

Flok, pensando al ritratto della Nonna quando era giovine, e dominato da un'idea fissa, toglie ad un Amorino un'ampolla.

Anfitrite annunzia ai forestieri che vuole rimandarli in patria, ed una colonna d'acqua, che s'innalza, fa salire gli amici.



## QUADRO V.



### Il Ritorno.

La Nonna siede afflitta e pensosa al suo mulinello da filare. Nella legge una lettera che le annuncia il naufragio della nave su cui trovavansi ambedue gli amici.

La Nonna, benchè molto accorata per questa notizia, prova ciò non pertanto di consolare la ragazza, quando Flok entra precipitoso, e giubilante annunzia che Flik lo segue.

Nella corre incontro all'amante.

Ora Flok si decide d'eseguire il suo disegno ed a tal uopo cava di tasca l'ampolla col l'acqua della Gioventù. La Vecchia ha lo stesso desiderio di Flik, cioè di ringiovanire, come la mostra il ritratto appeso alla parete. Ma siccome essa ne beve troppo, mette i giovani, per il risultato, in disperazione.

Un messo della Fortuna, che comparisce a proposito, li chiama e conduce nel



## QUADRO VI.



## Tempio della Fortuna

ove gli amanti vengono riuniti.







